

Informática
Ingeniería en Tecnologías Industriales
Vectores y cadenas en lenguaje C

V1.3 © Autores

Vectores y cadenas en lenguaje C

- Vectores
- Declaración de vectores
 - Vectores unidimensionales
 - Vectores multidimensionales
- Inicialización de vectores
- Cadenas
 - Funciones que utilizan cadenas
- Vectores de cadenas de caracteres

V1.3 © Autores

Vectores

- Un **vector** es un tipo de variable especial que permite almacenar un conjunto de datos del mismo tipo
- Los elementos de un vector pueden ser referenciados de forma independiente mediante el nombre del vector seguido por los índices necesarios entre corchetes «[]»
 - El elemento que ocupa la primera posición tiene como índice cero.
 - El índice puede representarse con cualquier expresión cuyo resultado sea un número entero positivo
- Pueden ser
 - Unidimensionales
 - Multidimensionales
- Los elementos de un vector se almacenan en posiciones consecutivas de memoria (el primer elemento en la dirección más baja)
- En lenguaje C, los límites en la comprobación del tamaño y dimensiones de los vectores es responsabilidad del programador

V1.3 © Autores

Declaración de un vector (I)

- La declaración de un vector supone *reservar* memoria para sus elementos
- Declaración de vectores unidimensionales


```
tipodato nombrevector[tamaño];
```

 - **tipodato** representa el tipo de datos de los elementos del vector (cualquiera excepto `void`).
 - **nombrevector** es el identificador del vector y de sus elementos
 - **tamaño** debe ser un valor **entero** y **constante** que indica el número de elementos del vector.
 - Si el número de elementos es *n*, el primer elemento es el `nombrevector[0]` y el último es `nombrevector[n-1]`
 - Puede no indicarse el tamaño si se inicializan los valores en la declaración o si está declarado ya en otro punto del programa (parámetros de una función)
- La cantidad de memoria que se asigna a un vector es:
Nº de bytes = tamaño * sizeof(tipodato)

V1.3 © Autores

Declaración de un vector (II)

- Declaración de un vector multidimensional


```
tipodato nombrevector[tamaño1][tamaño2]...[tamañoN];
```

 - **tamaño1, tamaño2, tamañoN** son expresiones constantes enteras
 - El número de ellas determina el número de dimensiones del vector.
 - Cada una determinan el tamaño de cada dimensión.
 - Cada dimensión necesita un índice para hacer referencia a una posición.
 - Los elementos del vector se almacenan de forma consecutiva, siendo el índice más a la derecha el que más rápido cambia
 - La cantidad de memoria que se reserva para el vector es:
Nº de bytes = tamaño1 * tamaño2 * ... * tamañoN * sizeof(tipodato)

V1.3 © Autores

Declaración de un vector (III)

- Los vectores bidimensionales se llaman también *tablas* (o *matrices*) y sus dos dimensiones se llaman **filas** y **columnas**:


```
tipodato nombrematriz[numfilas][numcolumnas];
```

 - **numfilas** indica el número de filas
 - **numcolumnas** indica el número de columnas
 - Los elementos de una matriz se almacenan en memoria de forma consecutiva por filas.
- Ejemplos:


```
int lista[10];      /* Vector de 10 enteros */
char vocales[5];   /* Vector de 5 letras */
float matriz[6][4]; /* Matriz de 6 filas y 5 columnas de */
                  /* números flotantes */
```

V1.3 © Autores

Inicialización de vectores (I)

- Cuando se declara un vector sólo se inicializa con cero si se trata de una variable global. En caso contrario su contenido inicial será basura.
- Forma general de inicialización de un vector en su declaración:

```
tipodato nombrevector[tam1]...[tamN]={listavalores};
```

- *listavalores* es una relación de constantes del tipo declarado para el vector entre llaves «{}» y separadas por comas

- Si un vector se inicializa en su declaración, se permite omitir el tamaño de su primera dimensión (la más a la izquierda: tam1):

- En los unidimensionales:

```
tipodato nombrevector[] = {listavalores};
```

- En los multidimensionales:

```
tipodato nombrevector[][tam2]..[tamN]={listavalores};
```

V1.3

© Autores

7

Inicialización de vectores (II)

- Al inicializar un vector en su declaración debe recordarse que el índice que cambia más rápido es el de la derecha
- Cuando se inicializa un vector en su declaración, se ha de inicializar completo:

```
int digit [10] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
int impares[] = {1, 3, 5, 7, 9};
int matriz[3][4] = {00, 01, 02, 03,
                  10, 11, 12, 13,
                  20, 21, 22, 23};
char letras[][5] = {'a', 'b', 'c', 'd', 'e',
                  'f', 'g', 'h', 'i', 'j',
                  'k', 'l', 'm', 'n', 'o',
                  'p', 'q', 'r', 's', 't',
                  'u', 'v', 'x', 'y', 'z'};
```

V1.3

© Autores

8

Inicialización de vectores (III)

- La inicialización de un vector después de su declaración (en tiempo de ejecución) requiere la programación de un bucle por cada una de las dimensiones del vector.
- Para inicializar una matriz de FILxCOL enteros el código necesario será similar al siguiente:

```
int matriz[FIL][COL], f, c; /*Declaraciones */
for(f=0 ; f<FIL ; f++)
    for(c=0 ; c<COL ; c++)
    {
        printf("Introduce el dato [%d][%d]",
              f, c);
        scanf("%d", &matriz[f][c]);
    }
```

V1.3

© Autores

9

Cadenas (I)

- Una *cadena de caracteres*, *string* o *cadena* es un vector unidimensional en el que todos sus elementos son de tipo `char` y el último elemento es el carácter nulo «`\0`»

```
char nombrecadena[longcad];
```

- *nombrecadena* es un identificador válido para la cadena completa
- *longcad* es una constante entera que indica el número de elementos de la cadena *incluido el nulo final*.

V1.3

© Autores

10

Cadenas (II)

- Inicializaciones en la declaración

```
char nombrecadena[longcad]= "cadena";
char nombrecadena[longcad]= {listarcaracteres};
```

- *nombrecadena* es el identificador de la cadena
- *longcad* es una constante entera que determina el número de caracteres de la cadena **incluido el carácter nulo** (si es menor producirá error y si es mayor se rellenarán con "nulos").
- *listacaracteres* representa un conjunto de constantes de carácter (entre comillas simples «' '» y separados por comas) que deberá incluir el nulo «`\0`» al final.

V1.3

© Autores

11

Cadenas (III)

- El carácter nulo final es un limitador acordado
- Los caracteres de una cadena pueden ser accedidos como elementos de un vector ordinario
- Ejemplos de inicialización en la declaración:

```
char nombre[6]= "Pedro";
char apellido[]={ 'R', 'u', 'a', 'n', 'o',
                  '\0'};
```

V1.3

© Autores

12

Cadenas (IV)

- Las cadenas no son un tipo de dato
 - Su inicialización fuera de la declaración requeriría un bucle.
 - Existen muchas funciones que facilitan el trabajo con las cadenas o "strings".
- La mayoría de las funciones que facilitan las operaciones con cadenas se encuentran declaradas en
 - `string.h`
 - `stdio.h`

V1.3

© Autores

13

Cadenas. Funciones que utilizan las cadenas de caracteres (I)

- `scanf()` permite leer una cadena de caracteres desde el teclado, con las siguientes condiciones
 - `scanf("%[^\\n]s", cadena);` nos permite leer una cadena completa hasta pulsar return ('\\n')
 - `cadena`, sin corchetes y sin que vaya precedido por el operador «&», es el identificador de la cadena.
- `printf()` permite, utilizando el especificador de formato `%s`, imprimir cadenas de caracteres.
- `gets()` lee una cadena completa y sustituye el salto de línea por el carácter nulo al almacenarla.
- `puts()` escribe una cadena completa, sustituyendo previamente el carácter nulo por el salto de línea.
- `strcat(cadena1, cadena2)` concatena `cadena2` al final de `cadena1`.

V1.3

© Autores

14

Cadenas. Funciones que utilizan las cadenas de caracteres (II)

- `strcpy(cadena1, cadena2)`; copia `cadena2` en `cadena1`
- `strcmp(cadena1, cadena2)`; compara `cadena1` y `cadena2`
- `strlen(cadena)`; devuelve la longitud de la cadena
- `strlwr(cadena)`; convierte los caracteres de `cadena` a minúsculas
- `strupr(cadena)`; convierte los caracteres de `cadena` a mayúsculas
- `atof(cadena)`; devuelve un valor en doble precisión equivalente al representado por los dígitos que `cadena` contiene
- `atoi(cadena)`; devuelve el entero representado por los dígitos que la `cadena` contiene
- `atol(cadena)`; devuelve el entero largo representado por los dígitos que la `cadena` contiene

V1.3

© Autores

15

Vectores de cadenas de caracteres

- Un **vector de cadenas** es un vector bidimensional en el que el índice izquierdo señala el número de `cadena` y el índice derecho la longitud máxima de las `cadena`s

```
char nombrevector[numcad][longcad];
```

- Ejemplo

```
char frases[3][80]= {"Error de lectura",
                    "Error de escritura",
                    "Error de acceso" };
/* frases[0] representa la cadena "Error de lectura" y
puede mostrarse en pantalla escribiendo
puts(frases[0]); */
/* La longitud de 80 caracteres nos asegura que quepan
todas las frases, aunque en algunas se desaproveche
la memoria */
```

V1.3

© Autores

16